



KARIM BERROUGAT

PROJECT MANAGER



(+33) 06 68 46 05 84



kberrouigat@gmail.com



karimbar.fr



42 Rue Jeanne d'Arc, 94160

PROFIL

Toujours de bonne humeur, je met de la magie dans le quotidien de mes collaborateurs. Je multiplie les projets et vis ma vie à 88 miles par heure.

COMPETENCES

K Q Z N O I T C A D E R
K D V X S U Ç M O Y Z M
O R X O A Y E O J O Y U
P E O E M N U E R I L J
S H S W I O U P N K E D
G W O C M X J D O Q L Ç
U V J T V A E I I A I A
A O G I O S E Y T R G B
T S D F I S B T S O A Z
V E C G F H H N E I Z O
O M N C V L P O G Q C I
P E Y I C R V B P N P D

#Photoshop

#TeamWork

#JeuxVideo

#Mojito

#Agile

#Communication

#Redaction

#Gestion

#InDesign

#Cinema

#Mockup



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

CHEF DE PROJET

2014 - 2018

LIBRE LOGIC, PARIS, IDF

Gestion de projets pour le réseau CCI De France : rédaction de cahier des charges, estimation de budget, assurance qualité. Conception de l'application des bourses de l'alternance. Boutique en ligne. Saisie de formalité dématérialisées. Réseau social d'entreprise.

Accompagnement de l'association Ekopolis pour la refonte de son site web.

CHEF DE PROJET WEB

2012 - 2013

APPRISM, LEVALLOIS, IDF

Création du Winkblog pour Swarovsky, rédaction d'articles publi-rédactionnels. Mise en place de partenariats avec Locita et Geek & Food. Rédaction de recommandations sur l'application Apps for You. Animation de communauté.

JOURNALISTE

2010 - 2011

MEDIA 365/ BOUYAKA, CLICHY, IDF

Reportage pour les émissions Gameblog (Direct Star) et Gamix (MCM). Suivi de production. Rédaction de critiques de jeux vidéo.



ETUDES

GESTION DE PROJET

2014 - 2015

INSTITUT EUROPÉEN F2I

Formation diplômante (Bac +4) de 15 mois en alternance à la gestion de projet web. HTML, PHP, Javascript, UML, Maquettes, photoshop, illustrator, gestion de projet.

LICENCE INFOCOM OPTION MULTIMEDIA

2008 - 2011

UNIVERSITÉ PARIS 8

La licence Information et communication "Nouveaux médias & communautés numériques" de l'université Paris 8 forme aux pratiques et aux enjeux des nouvelles technologies de l'information et de la communication.



PROJETS PERSONNELS

PODCAST : BOLD

2018

ITUNES, SOUNDCLOUD

Bold est un podcast sur les jeux vidéo, proposant des analyse du média sous des angles originaux (écologie, politique, féminisme, ...).

A COLORFUL YEAR

2017 - 2018

EN COURS DE DÉVELOPPEMENT

Conception d'un jeu vidéo avec une petite équipe : rédaction du scénario et Game Design.